

24

22. febr.

AUGLÝSING

um breytingu á reglum um fjörefnablöndun smjörlikis, nr. 41 27. apríl 1935.

2. gr. reglnanna orðist svo:

Í hverju grammi smjörlikis skulu vera 30 alþjóðaeiningar af A-fjörefni og 3 alþjóðaeiningar af D-fjörefni.

Breyting þessi er gerð með heimild í lögum nr. 61 28. janúar 1935, sbr. lög nr. 32 19. júní 1933, um tilbúning og verzlun með smjörliki o. fl., til að öðlast gildi 15. marz 1955. Jafnframt er úr gildi felld auglýsing um sama efni frá 13. janúar 1941.

Landbúnaðarráðuneytið, 22. febrúar 1955.

Steingrímur Steinþórsson.

Gunnl. E. Briem.

25

17. febr.

REGLUGERÐ

fyrir Gæzluvistarhælið að Gunnarsholti.

1. gr.

Nafn stofnunarinnar er Gæzluvistarhælið að Gunnarsholti.

2. gr.

Tilgangur stofnunarinnar er að taka til vistar og gæzlu ofdrykkjumenn, er lokið hafa dvöl á Kleppsspítala eða á væntanlegu drykkjumannahæli, og sjá þeim fyrir góðri aðbúð og hollum athöfnum þeim til styrktar, á meðan þeir eru að breyta um viðhorf til áfengisneyzlu.

3. gr.

Tekjur stofnunarinnar verða: Daggjöld vistmanna, annar væntanlegur ágóði af rekstri, styrkir frá gæzluvistarsjóði og fleirum, gjafir, áheit og annað, er til fellur.

4. gr.

Ráðsmaður hefur á hendi daglega stjórn og rekstur stofnunarinnar í samráði við lækni hennar um allt, er varðar aðbúnað vistmanna og skipti við þá. Stjórnarnefnd Ríkisspítalanna annast fjárreiður og reikningshald stofnunarinnar.

5. gr.

Stofnunin gerir sér far um að sjá vistmönnum fyrir starfi við hvers eins hæfi, og er til þess ætlazt, að þeir vinni minnst þrjár stundir hvern virkan dag. Laun þeirra skulu ákveðin kr. 10.00 á klukkustund fyrstu þrjá mánuði vistartímans, kr. 11.00 næstu þrjá og kr. 12.00 upp frá því. Þriggja stunda vinnulaun ganga upp í hluta sjúklings í greiðslu daggjalda. Læknir stofnunarinnar ákveður, hver starfi hæfir vistmanni og hve margar stundir hann skuli vinna á degi hverjum.

6. gr.

Sérhver vistmaður er skyldur að hegða sér vel og hlíta í hvivetna heimilisreglum stofnunarinnar. Vistmenn mega ekki fara frá hælínu nema í fylgd með