

	US. cent pr. lb. cif.
Grálúða:	
Heilfr. h/l yfir 3 kg	65,40
Heilfr. h/l yfir 2 kg	61,32
Heilfr. h/l 1—2 kg	58,25
4 × 12 lag	141,90
4 × 10, 6 × 10 og 4 × 14	137,50
4 × 6	126,87
Blokk U.S.S.R.	80,06
Blokk U.S.A.	95,00
1 × 35	74,75
1 × 26 >3 kg Japan	59,10
1 × 26 2—3 kg Japan	53,60
1 × 26 1—2 kg Japan	48,00
1 × 25 lausfryst	128,60
Óflokkað	90,39
Lýsa:	
Blokk regluleg	85,00
Heilfrystur fiskur:	
Heilfryst 3 × 8 kg U.S.S.R.	36,06
Skarkoli:	
Óflokkað	113,00
Lúða:	
Óflokkað	181,00
Annar botnfiskur:	
Óflokkað	130,00

Verðbil verði 4,0% og miðist við verðhækkun eingöngu.

Greiðslur í sjóðinn verði 50,0% af verðbreytingu frá grundvallarverði að teknu tilliti til verðbils, en greiðslur úr sjóðnum 50,0% af verðbreytingu frá grundvallarverði án verðbils.

Grundvallarverð miðast við viðskiptagengi (skilagengi) eins og það verður á hverjum tíma.

Sjávarútvegsráðuneytið, 12. nóvember 1986.

F. h. r.

Jón B. Jónasson.

Sigurður P. Sigmundsson.

REGLUGERÐ

fyrir talnagetraunir Íslenskrar Getspár.

1. gr.

Íslensk Getspá er félag í eigu Íþróttasambands Íslands (ÍSí), Ungmennafélags Íslands (UMFÍ) og Öryrkjabandalags Íslands (ÖBÍ), sem stofnað er til að starfrækja talnagetraunir og/eða bókstafagetraunir í þeim tilgangi að afla fjár til eflingar íþróttum á vegum áhugamanna um íþróttir í landinu í félögum innan ÍSí og UMFÍ og til að greiða stofnkostnað við íbúðarhúsnæði fyrir öryrkja á vegum ÖBÍ eða til að standa undir annarri starfsemi þess í þágu öryrkja.

Heimili félagsins, aðalskrifstofa og varnarþing er í Reykjavík.

2. gr.

Íslensk Getspá starfrækir talnagetraunir (lottó) undir heitinu „Lottó 5/32“. Um þá starfsemi gilda eftirfarandi reglur:

Leikspjöld, útfylling þeirra og greiðsla.

1. Íslensk Getspá gefur út og dreifir leikspjöldum til þátttöku í talnagetrauninni. Á hverju leikspjaldi eru 5 leikir (raðir), sem merktir eru bókstöfunum A, B, C, D og E, og er hver leikur með tölunum 1—32. Getur hver þátttakandi tekið þátt í einum til fimm leikjum á hverju leikspjaldi. Á leikspjaldi skulu vera leiðbeiningar um þátttöku í talnagetrauninni. Þar skal og vera hvatning til þátttakanda að rita nafn sitt á þátttökukvittun í öryggisskyni.
2. Leikir í talnagetrauninni fara að jafnaði fram einu sinni í viku samkvæmt nánari ákvörðun stjórnar Íslenskrar Getspár.
3. Leikurinn felst í því að þátttakandi strikar lóðrétt með blýanti eða dökkum penna (ekki rauðum lit) í reiti fimm mismunandi talna, sem hann velur af þeim tölum, sem tilgreindar eru í hverri röð og skal byrjað á röð A. Geri þátttakandi villu skal hann ógilda þá röð með því að strika lóðrétt yfir þar til gerðan ógildingarreit viðkomandi raðar, og gildir þá ekki sú röð.
4. Að loknu vali á tölum samkvæmt 3. tölulið er leikspjaldið afhent söluaðila, sem rennir því í sölukassa sem tengdur er tölvukerfi Íslenskrar Getspár. Þátttakandi getur einnig tilkynnt þátttöku sína með því að skýra söluaðila munnlega frá vali sínu á tölum og sér þá söluaðili um skráningu þeirra talna í tölvukerfi Íslenskrar Getspár. Þá getur þátttakandi óskað eftir að tölur hans verði valdar af handahófi í sölukassa.
5. Söluaðili skal síðan afhenda þátttakanda þátttökukvittun ásamt viðkomandi leikspjaldi gegn greiðslu. Á kvittun skal koma fram bókstafur þeirrar eða þeirra raða, sem þátttaka er bundin við og þær tölur, er þátttakandi hefur valið í hverri röð. Þá skal koma fram heildartala þeirrar fjárhæðar, sem greidd hefur verið, dagsetning útdráttar eða gildistími, ef tekið er þátt í fleiri en einni leikviku, og öryggisnúmer, sem auðkennir viðkomandi afgreiðslu. Þátttakandi skal ganga úr skugga um að samræmi sé milli kvittunar og merkja á leikspjaldi, eða að hún sé í samræmi við munnleg fyrirmæli hans, hafi hann gefið tölur sínar upp munnlega. Þá ber þátttakanda að ganga úr skugga um að þátttökukvittun greini útdráttardag(a) eða gildistíma, sem þátttaka er bundin við.
6. Leikspjald gildir aldrei sem kvittun, en þátttakandi getur notað það aftur eða látið það gilda í 2, 5 eða 10 leikvikur, að eigin vali, ef hann óskar eftir óbreyttu talnavali, með því að strika lóðrétt yfir viðkomandi reit á leikspjaldi um fjölda leikvikna.
7. Þátttaka í talnagetrauninni fer fram í samræmi við það er þátttökukvittun greinir. Telji þátttakandi að þátttökukvittun sé ekki í samræmi við leikspjald eða þær munnlegu upplýsingar, er hann gaf, skal hann bera fram kvörtun sína þegar í stað. Að öðrum kosti verður litið svo á að hann hafi með móttöku þátttökukvittunar samþykkt þátttöku í samræmi við þær tölur, er kvittunin greinir. Þátttakandi ber einn ábyrgð á þátttökukvittun sinni og á enga kröfu til vinnings nema gegn framvísun hennar. Íslensk Getspá ber ekki ábyrgð á villu í prentun kvittunar og ábyrgð félagsins á rangri kvittun er takmörkuð við ógildingarverðmæti hennar samkvæmt 8. tölulið. Félagið ber ekki ábyrgð á stolnum eða glötuðum kvittunum.
8. Þátttökukvittun má ógilda með því að skila henni aftur til söluaðila, enda sé það gert samdægurs og sala fór fram og það tímanlega að unnt sé að ljúka ógildingunni á innfærslu hennar í tölvukerfi Íslenskrar Getspár, áður en útdráttur fer fram. Sé þátttökukvittun ógilt á greiðandi rétt á endurgreiðslu á sömu fjárhæð og hann greiddi.

9. Verð fyrir hvern leik (röð) er kr. 25 og er aðeins unnt að gerast þátttakandi hjá söluaðilum Íslenskrar Getspár.
10. Öll vinnsla í tölvukerfi Íslenskrar Getspár skal falla niður frá því 15 mínútum áður en útdráttur á að fara fram og þar til útdrætti er að fullu lokið.

Kerfisleikspjöld.

11. Heimilt er að gera sérstök leikspjöld fyrir þá, sem óska að nota kerfi við talnagetraunir. Skulu leikspjöld þessi vera fyrir 6, 7, 8, 9 eða 10 talnamöguleika og samsvara tölur þessar 6, 21, 56, 126 eða 252 mismunandi fimm stafa talnaröðum þeirra talna sem valdar eru. Kerfisleikspjald skal þátttakandi fylla út á þann veg að hann strikar lóðrétt í reiti þeirra talna, er hann velur úr tölunum 1—32 og staðfestir fjölda þeirra (6, 7, 8, 9 eða 10) með því að merkja aftan við viðkomandi tölur á spjaldinu. Verð fyrir þátttöku samkvæmt kerfi er kr. 150 fyrir 6 tölur, kr. 525 fyrir 7 tölur, kr. 1400 fyrir 8 tölur, kr. 3150 fyrir 9 tölur og kr. 6300 fyrir 10 tölur. Að öðru leyti gilda um útfyllingu kerfisleikspjalds og afgreiðslu þess reglur 1.—10. töluliðar.

Útdráttur vinninga.

12. Útdráttur vinninga fer fram opinberlega á laugardegi samkvæmt nánari ákvörðun stjórnar Íslenskrar Getspár að viðstöddum fulltrúa hennar og undir eftirliti fulltrúa dómsmálaráðuneytisins.

Útdráttur fer þannig fram, að valdar eru fimm vinningstölur af tölunum 1—32, og fer valið fram í þar til gerðum stokk. Niðurstöðu útdráttar og aðrar upplýsingar um framkvæmd hans skal færa í sérstaka gerðabók og undirrita af fulltrúum stjórnarinnar og dómsmálaráðuneytisins. Vinningstölur skulu birtar almenningi í fjölmiðlum.

13. Þeir sem hafa þátttökukvittun með tölum þeim, sem valdar hafa verið, annað hvort allar eða hluta þeirra í sama leik (röð), án tillits til röðunar þeirra, fá vinning í samræmi við ákvæði 14. og 15. töluliðar.
14. Til vinninga skal verja 40% af heildarsöluverði hverrar leikviku og skiptist vinningsfjárhæðin í þrjá flokka, þannig:

50% skiptast jafnt á milli þeirra, sem hafa allar fimm tölur réttar.

15% skiptast jafnt á milli þeirra, sem hafa fjórar tölur réttar.

35% skiptast jafnt á milli þeirra, sem hafa þrjár tölur réttar.

Þátttakendur hljóta eingöngu vinninga í samræmi við hæsta fjölda réttra talna í hverri röð, þ. e. sá sem hefur fimm tölur réttar fær hæsta vinning, en ekki vinning fyrir fjórar réttar eða þrjár réttar tölur í sömu röð.

Vinningar skulu færðir niður í næstu heila krónu. Mismunur sem myndast með því skal yfirfærður til fyrsta vinningsflokks (fimm réttar tölur) næstu leikviku.

15. Komi í ljós við útdrátt, að enginn hafi allar fimm tölur réttar, skal vinningsfjárhæð þess flokks yfirfærast til næstu leikviku og koma í hlut þeirra er fá allar fimm tölur réttar í þeirri leikviku. Verði heldur ekki neinn þátttakandi með allar tölur réttar í þeirri leikviku flyst vinningsfjárhæðin áfram til þarnæstu viku o. s. frv.

Ef enginn þátttakandi fær fjórar tölur réttar af fimm, yfirfærast vinningur þess flokks til þeirra er fá vinning fyrir þrjár tölur réttar af fimm.

Vinningslíkur.

16. Tölfræðilegar vinningslíkur í talnagetrauninni „Lottó 5/32“ eru sem hér segir:

Fimm tölur af fimm	1:201376
Fjórar tölur af fimm	1:1492
Þrjár tölur af fimm	1:57

Greiðsla vinninga.

17. Þátttökukvittunum með þremur eða fleiri vinningstölum ber að framvísa til söluaðila. Þar til nafnritun á sér stað aftan á þátttökukvittun er litið á handhafa hennar sem eiganda. Þegar nafnritun hefur átt sér stað skal litið á þann er ritað hefur nafn sitt sem réttan eiganda og rétthafa til vinnings. Hafi fleiri en einn skráð nafn sitt sem eigandi á bakhlið þátttökukvittunar, þurfa þeir að kvitta fyrir vinningi eða gefa umboð til móttöku hans.
18. Vinningar, sem ekki nema kr. 10 000,00 skulu greiddir hjá söluaðila frá fyrsta virkum degi eftir útdrátt.
- Vinningar, sem nema kr. 10 000 eða meira, skulu greiddir frá aðalskrifstofu Íslenskrar Getspár innan tveggja vikna frá því þátttökukvittun er framvísað til söluaðila eða aðalskrifstofu. Heimilt er að draga greiðslu vinninga, sem nema kr. 50 000 eða meira, til þess tíma að kærufrestur samkvæmt 21. tölulíð er liðinn eða kærur hafa verið úrskurðaðar, hafi kæra borist. Þegar um vinning að fjárhæð kr. 10 000 eða meira er að ræða, skal vinningshafi framvísa þátttökukvittun sinni ásamt útfylltu útborgunareyðublaði, sem söluaðili lætur honum í té, til einhvers söluaðila eða aðalskrifstofu. Skal hann fá í hendur kvittað eintak útborgunareyðublaðsins til staðfestingar á afhendingu þátttökukvittunarinnar. Sér aðalskrifstofa síðan um greiðslu vinningsins um leið og gengið hefur verið úr skugga um að leikreglum hafi verið fylgt. Vextir reiknast ekki á vinninga.
19. Vinnings skal vitja innan eins árs frá útdráttardegi, ella fellur niður réttur vinningshafa til hans.

Form þátttökukvittunar.

20. Þátttökukvittun er því aðeins gild, að notað sé þar til gert eyðublað, sem gefið er út af Íslenskri Getspá, og að hún hafi verið gefin út af söluaðila viðurkenndum af stjórn félagsins með áritun úr sölukassa tengdum tölvukerfi þess. Þátttökukvittun má ekki vera árituð á framhlið, brotin eða skemmd með einhverjum hætti, þannig að hætta sé á að hún verði ekki læsileg fyrir tölvukerfi félagsins, eða fullnægi ekki kröfum þess á annan hátt. Þegar þannig er ástatt getur félagið hafnað þátttökukvittuninni.

Kærur.

21. Rísi ágreiningur varðandi framkvæmd talnagetraunar þessarar, skal viðkomandi senda skriflega kæru, sem skal hafa borist aðalskrifstofu Íslenskrar Getspár fyrir kl. 17 á mánudegi að fjórum vikum liðnum frá útdrætti eða næsta virkum degi ef mánudag ber upp á helgidag eða almennan frídag. Eftirlitsmaður dómsmálaráðuneytisins úrskurðar um kærana innan 15 daga frá því kærufrestur rann út.

3. gr.

Dómsmálaráðuneytið skipar eftirlitsmann með framkvæmd talnagetrauna Íslenskrar Getspár til eins árs í senn og skal hann gæta hagsmuna þátttakenda. Þá skipar ráðuneytið varamann eftirlitsmanns. Kostnaður við eftirlit þetta og eftirlit með útdrætti vinninga greiðist af Íslenskri Getspá samkvæmt ákvörðun dómsmálaráðuneytisins.

4. gr.

Reglugerð þessi, sem sett er samkvæmt heimild í lögum um talnagetraunir, nr. 26 2. maí 1986, öðlast þegar gildi.

Dóms- og kirkjumálaráðuneytið, 18. nóvember 1986.

Jón Helgason.

Ólafur W. Stefánsson.