

	Matvæla- flokkur.		Matvæla- flokkur.
Fæðutegund		Fæðutegund	
Sýrð undanrenna	01.1	V Vatnsís	03.1
Sýrðar áfir	01.1	Vín	11.6,11.7,11.8
Sýrðar kjötvörur	05.3	Vínarbrauð	08.6
Sýrðir rjómaréttir	01.2	Vítamíntöflur og -drykkir	15.1
Sælgæti	12.7,12.8	W Worchestersósa	13.5
Sælgætistöflur	12.8	Ý Ýmir	01.1
Sætuefnatöflur	17.8	Þ Peytirjómi	01.6
T Te, teduft	11.10	Purrger	08.12
Tilbúnir kjötréttir	05.5	Purrkaðar eggjavörur	07.4
Tómatmauk	09.10	Purrkaðar kartöflur	09.5
Tómatsósur	10.4	Purrkaðar mjólkurvörur	01.4
Triffle	03.1	Purrkaðir ávextir	09.4
Tungur	05.1	Purrkaður fiskur	06.2
Tvíbökur	08.5	Purrkuð ber	09.4
Tyggigúmmí	12.8	Purrkuð ber	09.5
U Undanrenna	01.1	Ö Öl	11.5
Undanrennuduft	01.4		
Ungbarnagrautar	14.2		
Ungbarnasafi og ungbarnasaft	14.4		
Ungbarnaþurrmjólk	14.1		

REGLUGERÐ

fyrir talnagetraunir Íslenskrar Getspár.

1. gr.

Íslensk Getspá er félag í eigu Íþróttasambands Íslands (ÍSí), Ungmennafélags Íslands (UMFÍ) og Öryrkjabandalags Íslands (ÖBÍ), sem stofnað er til að starfrækja talnagetraunir og/eða bókstafagetraunir í þeim tilgangi að afla fjár til eflingar íþróttum á vegum áhugamanna um íþróttir í landinu í félögum innan ÍSí og UMFÍ og til að greiða stofnkostnað við íbúðarhúsnæði fyrir öryrkja á vegum ÖBÍ eða til að standa undir annarri starfsemi þess í þágu öryrkja.

Heimili félagsins, aðalskrifstofa og varnarþing er í Reykjavík.

2. gr.

Íslensk Getspá starfrækir talnagetraunir (lottó) undir heitinu „Lottó 5/38“. Um þá starfsemi gilda eftirfarandi reglur:

Leikspjöld, útfylling þeirra og greiðsla.

1. Íslensk Getspá gefur út og dreifir leikspjöldum til þátttöku í talnagetrauninni. Á hverju leikspjaldi eru 10 leikir (raðir), sem merktir eru bókstöfunum A, B, C, D, E, F, G, H, I og J, og er hver leikur með tölunum 1—38. Getur hver þátttakandi tekið þátt í einum til tíu leikjum á hverju leikspjaldi. Á leikspjaldi skulu vera leiðbeiningar um þátttöku í talnagetrauninni. Þar skal og vera hvatning til þátttakanda að rita nafn sitt á þátttökukvittun í öryggisskyni.
2. Leikir í talnagetrauninni fara að jafnaði fram einu sinni í viku samkvæmt nánari ákvörðun stjórnar Íslenskrar Getspár.

3. Leikurinn felst í því að þátttakandi stríkar lóðrétt með blýanti eða dökkum penna (ekki rauðum lit) í reiti fimm mismunandi talna, sem hann velur af þeim tölum, sem tilgreindar eru í hverri röð og skal byrjað á röð A. Geri þátttakandi villu skal hann ógilda þá röð með því að strika lóðrétt yfir þar til gerðan ógildingarreit viðkomandi raðar, og gildir þá ekki sú röð.
4. Að loknu vali á tölum samkvæmt 3. tölulíð er leikspjaldið afhent söluaðila, sem rennir því í sölukassa sem tengdur er tölvukerfi Íslenskrar Getspár. Þátttakandi getur einnig tilkynnt þátttöku sína með því að skýra söluaðila munnlega frá vali sínu á tölum og sér þá söluaðili um skráningu þeirra talna í tölvukerfi Íslenskrar Getspár. Þá getur þátttakandi óskað eftir að tölur hans verði valdar af handahófi í sölukassa.
5. Söluaðili skal síðan afhenda þátttakanda þáttökukvittun ásamt viðkomandi leikspjaldi gegn greiðslu. Á kvittun skal koma fram bókstafur þeirrar eða þeirra raða, sem þátttaka er bundin við og þær tölur, er þátttakandi hefur valið í hverri röð. Þá skal koma fram heildartala þeirrar fjárhæðar, sem greidd hefur verið, dagsetning útdráttar eða gildistími, ef tekið er þátt í fleiri en einni leikvikur, og öryggisnúmer, sem auðkennir viðkomandi afgreiðslu. Þátttakandi skal ganga úr skugga um að samræmi sé milli kvittunar og merkja á leikspjaldi, eða að hún sé í samræmi við munnleg fyrirmæli hans, hafi hann gefið tölur sínar upp munnlega. Þá ber þátttakanda að ganga úr skugga um að þáttökukvittun greini útdráttardag(a) eða gildistíma, sem þátttaka er bundin við.
6. Leikspjald gildir aldrei sem kvittun, en þátttakandi getur notað það aftur eða látið það gilda í 2, 5 eða 10 leikvikur, að eigin vali, ef hann óskar eftir óbreyttu talnavali, með því að strika lóðrétt yfir viðkomandi reit á leikspjaldi um fjölda leikvikna.
7. Þátttaka í talnagetrauninni fer fram í samræmi við það er þáttökukvittun greinir. Telji þátttakandi að þáttökukvittun sé ekki í samræmi við leikspjald eða þær munnlegu upplýsingar, er hann gaf, skal hann bera fram kvörtun sína þegar í stað. Að öðrum kosti verður litið svo á að hann hafi með móttöku þáttökukvittunar samþykkt þátttöku í samræmi við þær tölur, er kvittunin greinir. Þátttakandi ber einn ábyrgð á þáttökukvittun sinni og á enga kröfu til vinnings nema gegn framvísun hennar. Íslensk Getspá ber ekki ábyrgð á villu í prentun kvittunar og ábyrgð félagsins á rangri kvittun er takmörkuð við ógildingarverðmæti hennar samkvæmt 8. tölulíð. Félagið ber ekki ábyrgð á stolnum eða glötuðum kvittunum.
8. Þáttökukvittun má ógilda með því að skila henni aftur til söluaðila, enda sé það gert samdægurs og sala fór fram og það tímanlega að unnt sé að ljúka ógildingu á innfærslu hennar í tölvukerfi Íslenskrar Getspár, áður en útdráttur fer fram. Sé þáttökukvittun ógilt á greiðandi rétt á endurgreiðslu á sömu fjárhæð og hann greiddi.
9. Verð fyrir hvern leik (röð) er kr. 30 og er aðeins unnt að gerast þátttakandi hjá söluaðilum Íslenskrar Getspár.
10. Öll vinnsla í tölvukerfi Íslenskrar Getspár skal falla niður frá því 15 mínútum áður en útdráttur á að fara fram og þar til útdrætti er að fullu lokið.

Kerfisleikspjöld.

11. Heimilt er að gera sérstök leikspjöld fyrir þá, sem óska að nota kerfi við talnagetraunir. Skulu leikspjöld þessi vera fyrir 6, 7, 8, 9 eða 10 talnamöguleika og samsvara tölur þessar, 6, 21, 56, 126 eða 252 mismunandi fimm stafa talnaröðum þeirra talna sem valdar eru. Kerfisleikspjald skal þátttakandi fylla út á þann veg að hann stríkar lóðrétt í reiti þeirra talna, er hann velur úr tölunum 1—38 og staðfestir fjölda þeirra (6, 7, 8, 9 eða 10) með því að merkja aftan við viðkomandi tölur á spjaldinu. Verð fyrir þátttöku samkvæmt kerfi er kr. 180 fyrir 6 tölur, kr. 630 fyrir 7 tölur, kr. 1680 fyrir 8 tölur, kr. 3780 fyrir 9 tölur og kr. 7560 fyrir 10 tölur. Að öðru leyti gilda um útfyllingu kerfisleikspjalds og afgreiðslu þess reglur 1.—10. tölulíðar.

Útdráttur vinninga.

12. Útdráttur vinninga fer fram opinberlega á laugardegi samkvæmt nánari ákvörðun stjórnar Íslenskrar Getspár að viðstöddum fulltrúa hennar og undir eftirliti fulltrúa dómsmálaráðuneytisins.

Útdráttur fer þannig fram að í þar til gerðum stokki eru valdar fimm vinningstölur, aðaltölur, af tölunum 1—38. Því næst er valin aukatala, „bónustala“, af þeim tölum sem þá eru eftir.

Niðurstöður útdráttar og aðrar upplýsingar um framkvæmd hans skal færa í sérstaka gerðabók og undirrita af fulltrúum stjórnarinnar og dómsmálaráðuneytisins. Vinningstölur skulu birtar í fjölmiðlum.

13. Þeir sem hafa þátttökukvittun með tölum þeim, sem valdar hafa verið, annað hvort allar eða hluta þeirra í sama leik (röð), án tillits til röðunar þeirra, fá vinning í samræmi við ákvæði 14. og 15. töluliðar.

14. Til vinninga skal verja 40% af heildarsöluverði hverrar leikviku og skiptist vinningsfjárhæðin þannig:

- a) 46% skiptast jafnt á milli þeirra sem hafa allar 5 aðaltölur réttar.
- b) 8% skiptast jafnt á milli þeirra sem hafa 4 aðaltölur réttar og auk þess rétta aukatölu, „bónustölu“.
- c) 13,8% skiptast jafnt á milli þeirra sem hafa 4 aðaltölur réttar.
- d) 32,2% skiptast jafnt á milli þeirra sem hafa 3 aðaltölur réttar.

Þátttakendur hljóta eingöngu vinning í samræmi við hæsta fjölda talna í hverri röð, þ.e. sá sem hlýtur vinning samkvæmt a-lið hlýtur ekki vinning samkvæmt öðrum liðum, o.s.frv.

Vinningar skulu færðir niður í næstu heila krónu. Mismunur sem myndast með því skal yfirfærður til fyrsta vinningsflokks (fimm réttar tölur) næstu leikviku.

15. Komi í ljós við útdrátt, að enginn hafi allar fimm aðaltölur réttar, skal vinningsfjárhæð þess flokks yfirfærast til næstu leikviku og koma í hlut þeirra er fá allar fimm aðaltölur réttar í þeirri leikviku. Verði heldur ekki neinn þátttakandi með allar aðaltölur réttar í þeirri leikviku flyst vinningsfjárhæðin áfram til þarnæstu viku o.s.frv. Hafi enginn 4 aðaltölur réttar auk aukatölu skal vinningsfjárhæð þess flokks yfirfærast til næstu leikviku og koma í hlut þeirra er fá 4 aðaltölur réttar auk aukatölu í þeirri leikviku. Verði heldur ekki neinn þátttakandi með 4 aðaltölur réttar auk aukatölu í þeirri leikviku flyst vinningsupphæðin áfram til þarnæstu viku o.s.frv. Ef enginn þátttakandi fær 4 aðaltölur réttar yfirfærast vinningur þess flokks til þeirra er fá vinning fyrir þrjár aðaltölur réttar.

Vinningslíkur.

16. Tölfræðilegar vinningslíkur í talnagetrauninni „Lottó 5/38“ er sem hér segir:

Fimm aðaltölur	1:501942
Fjórar aðaltölur og aukatala	1:100388
Fjórar aðaltölur	1:3042
Þrjár aðaltölur	1:95

Greiðsla vinninga.

17. Þátttökukvittunum með þremur eða fleiri vinningstölum ber að framvísa til söluaðila. Þar til nafnritun á sér stað aftan á þátttökukvittun er litið á handhafa hennar sem eiganda. Þegar nafnritun hefur átt sér stað skal litið á þann er ritað hefur nafn sitt sem réttan eiganda og rétthafa til vinnings. Hafi fleiri en einn skráð nafn sitt sem eigandi á bakhlið þátttökukvittunar, þurfa þeir að kvitta fyrir vinningi eða gefa umboð til móttöku hans.

18. Vinningar, sem ekki nema kr. 12000 skulu greiddir hjá söluaðila frá fyrsta virkum degi eftir útdrátt.
- Vinningar, sem nema kr. 12000 eða meira, skulu greiddir frá aðalskrifstofu Íslenskrar Getspár innan tveggja vikna frá því þátttökukvittun er framvísað til söluaðila eða aðalskrifstofu. Heimilt er að draga greiðslu vinninga, sem nema kr. 50000 eða meira, til þess tíma að kærufrestur samkvæmt 21. tölulið er liðinn eða kærur hafa verið úrskurðaðar, hafi kæra borist. Þegar um vinning að fjárhæð kr. 12000 eða meira er að ræða, skal vinningshafi framvísa þátttökukvittun sinni ásamt útfylltu útborgunareyðublaði, sem söluaðili lætur honum í té, til einhvers söluaðila eða aðalskrifstofu. Skal hann fá í hendur kvittað eintak útborgunareyðublaðsins til staðfestingar á afhendingu þátttökukvittunarinnar. Sér aðalskrifstofa síðan um greiðslu vinningsins um leið og gengið hefur verið úr skugga um að leikreglum hafi verið fylgt. Vextir reiknast ekki á vinninga.
19. Vinnings skal vitja innan eins árs frá útdráttardegi, ella fellur niður réttur vinningshafa til hans.

Form þátttökukvittunar.

20. Þátttökukvittun er því aðeins gild, að notað sé þar til gert eyðublað, sem gefið er út af Íslenskri Getspá, og að hún hafi verið gefin út af söluaðila viðurkenndum af stjórn félagsins með áritun úr sölukassa tengdum tölvukerfi þess. Þátttökukvittun má ekki vera árituð á framhlið, brotin eða skemmd með einhverjum hætti, þannig að hætta sé á að hún verði ekki læsileg fyrir tölvukerfi félagsins, eða fullnægi ekki kröfum þess á annan hátt. Þegar þannig er ástatt getur félagið hafnað þátttökukvittuninni.

Kærur.

21. Rísi ágreiningur varðandi framkvæmd talnagetraunar þessarar, skal viðkomandi senda skriflega kæru, sem skal hafa borist aðalskrifstofu Íslenskrar Getspár fyrir kl. 17 á mánudegi að fjórum vikum liðnum frá útdrætti eða næsta virkum degi ef mánudag ber upp á helgidag eða almennan frídag. Eftirlitsmaður dómsmálaráðuneytisins úrskurðar um kærana innan 15 daga frá því kærufrestur rann út.

3. gr.

Dómsmálaráðuneytið skipar eftirlitsmann með framkvæmd talnagetrauna Íslenskrar Getspár til eins árs í senn og skal hann gæta hagsmuna þátttakenda. Þá skipar ráðuneytið varamann eftirlitsmanns. Kostnaður við eftirlit þetta og eftirlit með útdrætti vinninga greiðist af Íslenskri Getspá samkvæmt ákvörðun dómsmálaráðuneytisins.

4. gr.

Reglugerð þessi, sem sett er samkvæmt heimild í lögum um talnagetraunir, nr. 26 2. maí 1986, öðlast gildi 5. september 1988. Jafnframt fellur þá úr gildi reglugerð nr. 466 18. nóvember 1986 ásamt síðari breytingum.

Dóms- og kirkjumálaráðuneytið, 16. ágúst 1988.

Jón Sigurðsson.

Jón Thors.