

STJÓRNARTÍÐINDI B 62 — 1988

27. október 1988

1233

Nr. 477

REGLUGERÐ

fyrir Íslenskar getraunir.

I. UM ÍSLENSKAR GETRAUNIR.

1. gr.

Íslenskar getraunir eru félag sem stofnað er til að afla fjár til stuðnings íþróttaiðkunum á vegum áhugamanna um íþróttir á Íslandi í félögum innan Ungmennafélags Íslands og Íþróttasambands Íslands.

Heimili félagsins, aðalskrifstofa og varnarþing er í Reykjavík.

2. gr.

Um starfsemi Íslenskra getrauna, stjórn þeirra, skipulag og rekstur fer samkvæmt lögum um getraunir, nr. 59 29. maí 1972, með síðari breytingum, og nánari ákvæðum reglugerð þessari.

3. gr.

Í októbermánuði ár hvert skal stjórn Íslenskra getrauna boða til fundar þar sem hún skýrir frá rekstri og hag félagsins fyrir reikningsárið næsta á undan.

Rétt til setu á fundi þessum hafa, auk stjórnar og framkvæmdastjóra félagsins, formenn, eða varamenn þeirra, íþróttanefndar ríkisins, Ungmennafélags Íslands, íþróttasambands Íslands, Knattspyrnusambands Íslands og Íþróttabandalags Reykjavíkur. Einnig skal eftirlitsmaður dómsmálaráðuneytisins hafa rétt til að sitja fundinn.

II. UM ÍPRÓTTAGETRAUNIR.

4. gr.

Íslenskar getraunir starfrækja íþróttagetraunir. Um þá starfsemi fer samkvæmt nánari ákvæðum í kafla þessum.

Leikspjöld, útfylling þeirra og greiðsla.

5. gr.

Íslenskar getraunir gefa út og dreifa leikspjöldum til þátttöku í getraunaleiknum.

Á hverju spjaldi eru 12 tölusettir kappleikir sem geta skal um úrslit á. Á spjaldinu eru einnig 6 dálkar (raðir) merktir bókstöfunum A, B, C, D, E og F, hver um sig þrískiptur þannig að fyrir hvern kappleik eru gefnir 3 möguleikar á úrslitum sem hér segir: (1) sigur þess liðs sem fyrir er nefnt (heimasigur), (X) jafntefli og (2) sigur þess liðs sem síðar er nefnt (útisigur).

Á leikspjaldi skulu vera leiðbeiningar um þátttöku í leiknum. Þar skal og vera hvatning til þátttakenda að rita nafn sitt á þátttökukvittun í öryggisskyni.

6. gr.

Leikir í getraunaleiknum fara að jafnaði fram einu sinni í viku eftir nánari ákvörðun stjórnar Íslenskra getrauna. Getraunavika telst frá þeim degi þegar fyrsti kappleikur leikviku fer fram og lýkur á þeim degi þegar síðasti leikurinn fer fram.

Ákvörðun um kappleiki hverrar leikviku skal liggja fyrir a.m.k. einni viku áður en getraunavikan hefst, og skulu Íslenskar getraunir auglýsa rækilega til hvaða kappleikja getraunavikan tekur.

7. gr.

Leikurinn felst í því að þátttakandi getur sér til um úrslit kappleikja leikvikunnar með því að setja merki í a.m.k. einn dálk (röð) á leikspjaldinu. Merki skal gera með því að strika lóðrétt með blýanti eða dökkum penna (ekki rauðum lit) í einn reit af þremur fyrir sérhvern kappleik vikunnar í viðkomandi dálki. Mynda því 12 merki í einum dálki eina röð.

8. gr.

Að loknu vali á röð samkvæmt 7. gr. er leikspjaldið afhent söluaðila sem rennir því í sölukassa sem tengdur er í beinlínutengt tölvukerfi. Þátttakandi getur einnig tilkynnt þátttöku sína með því að skýra söluaðila munnlega frá vali sínu á táknum og sér þá söluaðili um skráningu þeirra tákna í tölvukerfinu. Þá getur þátttakandi óskað eftir að tákni hans verði valin af handahófi í sölukassa. Skal þá þátttakandi merkja í reit sem heitir „tölvuval“ og merkja síðan í annan reit sem tilgreinir þá upphæð sem hann óskar.

9. gr.

Söluaðili skal síðan afhenda þátttakanda þátttökukvittun ásamt leikspjaldi gegn greiðslu.

Á kvittun skal koma fram bókstafur þeirrar raðar eða þeirra raða sem þátttaka er bundin við og þau tákni sem þátttakandi hefur valið í hverri röð. Þá skal koma fram sú heildarupphæð sem greidd hefur verið, upphafsdagur hverrar leikviku og gildistími, ef tekið er þátt í fleiri en einni leikviku, og öryggisnúmer sem auðkennir viðkomandi afgreiðslu.

Þátttakandi skal ganga úr skugga um að samræmi sé milli kvittunar og tákna á leikspjaldi eða að hún sé í samræmi við munnleg fyrirmæli hans hafi hann gefið tákni sín upp munnlega. Þá ber þátttakanda að ganga úr skugga um að þátttökukvittun greini rétta(r) leikviku(r) eða gildistíma sem þátttaka hans er bundin við.

10. gr.

Leikspjald gildir aldrei sem kvittun en þátttakandi getur notað það aftur eða látið það gilda í 2, 5 eða 10 vikur að eigin vali, ef hann óskar eftir óbreyttum táknum á raðir sínar, með því að strika lóðrétt yfir viðkomandi reit á leikspjaldi um fjölda leikvikna.

11. gr.

Þátttaka í getrauninni fer fram í samræmi við það er þátttökukvittun greinir.

Telji þátttakandi að þátttökukvittun sé ekki í samræmi við leikspjald eða þær munnlegu upplýsingar sem hann gaf skal hann bera fram kvörtun sína þegar í stað. Að öðrum kosti verður litið svo á að hann hafi með móttöku þátttökukvittunar samþykkt þátttöku í samræmi við þau tákni er kvittunin greinir. Þátttakandi ber einn ábyrgð á þátttökukvittun sinni og á enga kröfu til vinnings nema gegn framvísun hennar.

Íslenskar getraunir bera ekki ábyrgð á villu í prentun kvittunar og ábyrgð félagsins á rangri kvittun er takmörkuð við ógildingarverðmæti hennar samkvæmt 14. gr. Félagið ber ekki ábyrgð á stolnum eða glötuðum kvittunum.

12. gr.

Þátttökukvittun má ógilda með því að skila henni aftur til söluaðila enda sé það gert sama dag og sala fór fram og það tímanlega að unnt sé að ljúka ógildingu á innfærslu hennar fyrir lokun tölvukerfisins.

Sé þátttökukvittun ógilt á greiðandi rétt á endurgreiðslu á sömu fjárhæð og hann greiddi.

13. gr.

Á skrifstofu Íslenskra getrauna er heimilt að skila útfylltum röðum á sérstöku tölvutæku formi. Þátttakendur geta fyllt út getraunaraðir í gegnum hugbúnað fyrir einmenningstölvur. Sérhönnuð móttaka skal vera á röðum sem seldar eru með þessum hætti. Gögn sem þannig eru móttækin skulu flutt yfir í hið beinlínutengda tölvukerfi a.m.k. 15 mínútum fyrir lokun þess. Á þátttökukvittun skal koma fram raðafjöldi ásamt öryggisnúmeri sem er í samræmi við hið beinlínutengda tölvukerfi.

14. gr.

Öll sala raða skal falla niður 15 mínútum áður en fyrsti kappleikur getraunaviku á að hefjast. Skal öll vinnsla í tölvukerfinu þá falla niður og þar til úrslit allra kappleikja leikvinnunnar liggja fyrir.

15. gr.

Verð fyrir hverja röð er 10 krónur.

Kerfisfyrirkomulag.

16. gr.

Á leikspjaldinu eru möguleikar á þrenns konar kerfum eftir mismunandi útfærsluaðgerðum : heil margföldunarkerfi, sparnaðarkerfi og útgangsraðakerfi.

a. Heil margföldunarkerfi.

Ef þátttakandi ætlar að nota heilt margföldunarkerfi þá merkir hann við reit á seðlinum sem merktur er „opinn seðill“. Síðan ræður hann hversu mörg viðbótartákn eru sett við hvern kappleik. Raðafjöldi kerfisins fæst með því að margfalda saman táknafjöldann og þá leiki sem bera fleiri en eitt merki. Leikur með tveimur táknum er sagður vera tvítryggður og leikur með þremur táknum þrítryggður. Kerfi með tveimur tvítryggingum og einni þrítryggingu er þannig $2 \times 2 \times 3 = 12$ raðir. Ekki er heimilt að nota heil margföldunarkerfi til að taka þátt í fleiri en 10 368 röðum á leikspjaldi.

b. Sparnaðarkerfi.

Sparnaðarkerfi eru minnkuð margföldunarkerfi. Á leikspjaldinu eru sparnaðarkerfi merkt „S-kerfi“. Við notkun sparnaðarkerfis skal setja aukamerki í samræmi við leiðbeiningar sem Íslenskar getraunir gefa út. Ávallt skal þá nota dálk (röð) A. Til hægðarauka fyrir þátttakendur skulu Íslenskar getraunir gefa út töflur sem sýna hvernig þau sparnaðarkerfi sem eru á spjaldinu virka. Íslenskum getraunum er ekki heimilt að gefa út sparnaðarkerfi þar sem raðafjöldinn samsvarar fleiri en 177 147 röðum í heilu margföldunarkerfi.

c. Útgangsraðakerfi.

Útgangsraðakerfi eru þannig byggð upp að á alla kappleiki sem eru þrítryggðir eru sett aukamerki (Ú - merki). Síðan eru notaðar töflur sem Íslenskar getraunir gefa út til að ákveða hvernig táknin skiptast niður. Útgangsraðakerfin eru merkt „Ú - kerfi“. Ávallt skal nota dálk (röð) A þegar merkt er í Ú - kerfi en Ú merkin sjálf færast í dálk (röð) B. Íslenskum getraunum er ekki heimilt að gefa út útgangsraðakerfi þar sem raðafjöldinn samsvarar fleiri en 177 147 röðum í heilu margföldunarkerfi.

17. gr.

Þátttakanda er heimilt að heita á íþróttafélag um leið og hann tekur þátt í getrauninni.

Stjórn Íslenskra getrauna úthlutar íþróttafélögum eða einstökum deildum innan þeirra númerum sem þátttakendur geta merkt við á þar til gerðum reit á getraunaseðlinum. Úthlutun númera skal vera bundin aðild að Íþróttasambandi Íslands eða Ungmennafélagi Íslands. Stjórn íslenskra getrauna hefur úrslitavald um úthlutun áheitanúmera.

Fjöldi áheita á félag skal vera vísbending til Íþróttasambands Íslands og Ungmennafélags Íslands um ráðstöfun á hagnaðarhluta þeirra af getraunastarfseminni.

18. gr.

Íslenskum getraunum er heimilt að starfrækja „hópleik“ jafnhliða hefðbundinni starfsemi sinni í tengslum við kynningarstarfsemi á vegum félagsins.

Stjórn Íslenskra getrauna setur reglur um starfrækslu hópleiksins. Þátttaka í hópleiknum veitir ekki rétt til peningaverðlauna.

Úrslit.

19. gr.

Nú er einum eða fleiri kappleikjum getraunavikunnar flýtt þannig að leikur hefst áður en fyrsti kappleikur vikunnar átti að hefjast og skal þá eftirlitsmaður dómsmálaráðuneytisins, að viðstöddum fulltrúa Íslenskra getrauna, varpa hlutkesti um úrslit í þeim leik eða leikjum. Sama gildir ef einn eða fleiri kappleikir falla niður eða ef leik er frestað um meira en 2 klst. frá því fyrsti kappleikur getraunavikunnar á að hefjast. Nota skal tölfflötung með hlutfalli milli merkjanna 1, X og 2 : 5-4-3 í sömu röð. Gildir það merki sem upp kemur fyrir hvern leik.

Ef leikur er hafinn og honum hætt vegna veðurs eða annarra óviðráðanlegra atvika gildir það sem úrslit hvernig leikar standa þegar leiknum var hætt. Þótt íþróttasamtök leiðrétti úrslit eftir kæru hefur það engin áhrif á getraunina. Sé leikur framlengdur vegna jafnteflis eftir fullan leiktíma gildir niðurstaðan að lokinni framlengingu.

20. gr.

Helmingi af heildarsölu hvernar getraunaviku skal varið til vinninga. Þar af skulu 2 % heildarsölunnar lögð í sérstakan sjóð sem leggst við heildarupphæð vinninga 4 - 8 sinnum á reikningsári eftir ákvörðun stjórnar Íslenskra getrauna. Ákvörðun um það í hvaða getraunaviku sjóður þessi verður notaður skal auglýsa a.m.k. einni viku áður en sú getraunavika hefst.

Heildarupphæð vinninga hvernar getraunaviku skiptist síðan í 2 hluta þannig að 70% skiptast milli þeirra sem hafa 12 réttar ágiskanir en 30% skiptast milli þeirra sem næstflestar ágiskanir hafa.

Sé ein röð með 12 réttar ágiskanir rennur öll upphæðin í 1. vinningsflokki til hans en séu fleiri raðir með 12 réttar ágiskanir skiptist vinningsupphæðin jafnt milli þeirra. Í 2. vinningsflokki skiptist vinningsupphæðin jafnt á milli þeirra sem næstflestar réttar ágiskanir hafa.

Hafi enginn þátttakandi 12 réttar ágiskanir leggst vinningsupphæð 1. vinningsflokks við 1. vinningsflokk næstu getraunaviku á eftir. Ávallt skal samt úthluta úr 2. vinningsflokki þótt enginn hafi haft tólf réttar ágiskanir og skal þá skipta vinningsflokknunum jafnt milli þeirra raða sem flestar réttar ágiskanir hafa.

Allir vinningar skulu lækka þannig að þeir standi á heilli krónu. Mismunur sem þannig myndast skal leggjast við heildarupphæð vinninga næstu getraunaviku.

21. gr.

Pegar úrslit kappleikja getraunarvikkunnar liggja fyrir skal rétttri vinningsröð slegið inn í tölvukerfið. Það mun þá sýna fjölda vinningsraða og upphæðir í 1. og 2. vinningsflokki.

Fulltrúi Íslenskra getrauna skal vera viðstaddur þegar innsláttur vinningsraðar fer fram, svo og eftirlitsmaður dómsmálaráðuneytisins. Úrslit getraunaviku og vinningsupphæðir skulu birt almenningi í fjölmiðlum.

Greiðsla vinninga.

22. gr.

Þátttökukvittunum með röðum sem veita vinning ber að framvísa hjá söluaðila. Þar til nafnritun á sér stað aftan á þátttökukvittun skal líta á handhafa hennar sem eiganda. Þegar nafnritun hefur átt sér stað skal litið á þann er ritað hefur nafn sitt sem réttan eiganda og rétthafa til vinnings. Hafi fleiri en einn skráð nafn sitt sem eigandi á bakhlíð þátttökukvittunar þurfa þeir að kvitta fyrir vinningi eða gefa umboð til móttöku hans.

23. gr.

Vinningar sem nema 12 000 kr. eða lægri upphæð skulu greiddir hjá söluaðila frá fyrsta virkum degi eftir að leikviku lýkur.

Vinningar sem nema hærri upphæð en 12 000 kr. skulu greiddir frá aðalskrifstofu Íslenskra getrauna innan tveggja vikna frá því þátttökukvittun er framvísað hjá söluaðila eða aðalskrifstofu. Heimilt er að draga greiðslu vinninga sem nema 50 000 kr. eða hærri upphæð til þess tíma að kærufrestur samkvæmt 28. gr. er liðinn eða kærur hafa verið úrskurðaðar hafi kæra borist.

Pegar um er að ræða vinning sem nemur hærri upphæð en 12 000 kr. skal vinningshafi framvísa þátttökukvittun sinni ásamt útfylltu útborgunareyðublaði sem söluaðili lætur honum í té til einhvers söluaðila eða aðalskrifstofu. Skal hann fá í hendur kvittað eintak útborgunareyðublaðsins til staðfestingar á afhendingu þátttökukvittunarinnar. Aðalskrifstofan sér síðan um greiðslu vinninga um leið og gengið hefur verið úr skugga um að leikreglum hafi verið fylgt.

Vextir reiknast ekki á vinninga.

24. gr.

Vinnings skal vitja innan eins árs frá lokum viðkomandi getraunaviku, ella fellur niður réttur vinningshafa.

Form þátttökukvittunar.

25. gr.

Þátttökukvittun er því aðeins gild að notað sé þar til gert eyðublað sem gefið er út af Íslenskum getraunum og að hún hafi verið gefin út af söluaðila viðurkenndum af stjórn félagsins með áritun úr sölukassa tengdum tölvukerfi þess. Þátttökukvittun má ekki vera árituð á framhlíð, brotin eða skemmd með einhverjum hætti, þannig að hætta sé á að hún verði ekki læsileg fyrir sölukerfið eða fullnægi ekki kröfum þess á annan hátt. Þegar þannig er ástatt getur félagið hafnað þátttökukvittuninni.

Kærur.

26. gr.

Rísi ágreiningur varðandi framkvæmd íþróttagetrauna Íslenskra getrauna skal viðkomandi senda skriflega kæru sem skal hafa borist aðalskrifstofu Íslenskra getrauna fyrir kl. 17 á

mánudegi að fjórum vikum liðnum frá lokum getraunaviku eða næsta virkum degi ef mánudag ber upp á helgidag eða annan almennan frídag.

Eftirlitsmaður dómsmálaráðuneytisins úrskurðar um kærana innan 15 daga frá því kærufrestur rann út.

Eftirlit.

27. gr.

Dómsmálaráðuneytið skipar eftirlitsmann til þriggja ára í senn og skal hann gæta hagsmuna þátttakenda. Hlutverk eftirlitsmanns er að hafa eftirlit með framkvæmd íþróttagetraunanna og að fara að öðru leyti með þau störf sem honum eru falin með reglugerð þessari. Þá skipar ráðuneytið varamann eftirlitsmanns til sama tíma.

Kostnaður við eftirlit þetta greiðist af Íslenskum getraunum samkvæmt ákvörðun dómsmálaráðuneytisins.

Eftirlitsmaður skal halda sérstaka gerðabók þar sem m.a. skal skrá kærur allar og úrskurði.

III. GILDISTAKA.

28. gr.

Reglugerð þessi sem sett er samkvæmt lögum um getraunir, nr. 59 29. maí 1972, öðlast gildi 31. október 1988.

Jafnframt fellur úr gildi reglugerð fyrir Íslenskar getraunir, nr. 472 13. ágúst 1981, ásamt síðari breytingum.

Dóms- og kirkjumálaráðuneytið, 27. október 1988.

Halldór Ásgrímsson.

Ólafur W. Stefánsson.

AUGLÝSING

um breytingu á staðfestu aðalskipulagi Siglufjarðar.

Samkvæmt skipulagslögum nr. 19. 21. maí 1964 hefur ráðuneytið hinn 11. október 1988 staðfest þá breytingu á aðalskipulagi Siglufjarðar að gert er ráð fyrir vegatengingu frá Ráeyri út á Siglunes.

Þessi breyting hefur hlotið þá meðferð, sem lög nr. 19/1964 gera ráð fyrir og hefur verið samþykkt af bæjarstjórn Siglufjarðar og Skipulagsstjórn ríkisins.

Aðalskipulag Siglufjarðar 1980-2000 sem staðfest var 15. mars 1982 er óbreytt að öðru leyti.

Félagsmálaráðuneytið, 12. október 1988.

F. h. r.

Berglind Ásgeirsdóttir.

Hólmfríður Snæbjörnsdóttir.