

8. gr.

Netabaujur skulu á báðum endum netatrossu og skulu allar netabaujur merktar með flaggi, sem komið er fyrir efst á baujustönginni. Á flaggið skal mála umdæmisbókstafi og tölur þess báts, sem á netið.

9. gr.

Allir þeir, sem grásleppuveiðar stunda, skulu senda Hafrannsóknastofnun skýrslu um veiðarnar.

10. gr.

Auk eftirlits Landhelgisgæslu með veiðum og veiðarfærum hafa eftirlitsmenn ráðuneytisins eftirlit með, að ákvæðum reglugerðar þessarar sé fylgt, og er leyfishöfum skylt að gera þessum aðilum kleift að gera þær athuganir á veiðarfærum, sem þeir telja nauðsynlegar.

11. gr.

Brot gegn ákvæðum reglugerðar þessarar varða refsingu samkvæmt ákvæðum laga nr. 38 15. maí 1990, um stjórn fiskveiða. Með mál út af brotum skal farið að hætti opinberra mála. Jafnframt er heimilt að svipta báta heimild til grásleppuveiða í tiltekinn tíma, að mati ráðuneytisins, vegna brota á ákvæðum reglugerðar þessarar eða leyfisbréfa til grásleppuveiða.

12. gr.

Reglugerð þessi er sett samkvæmt lögum nr. 38 15. maí 1990, um stjórn fiskveiða til þess að öðlast þegar gildi og birtist til eftirbreytni öllum þeim, sem hlut eiga að máli. Jafnframt er felld úr gildi reglugerð nr. 128 24. febrúar 1988 um grásleppuveiðar ásamt reglugerð nr. 4 8. janúar 1990.

Sjávarútvegsráðuneytið, 2. desember 1990.

F. h. r.

Jón B. Jónasson.

Pórður Eyþórsson.

AUGLÝSING

um umferð á Akureyri.

Að fengnum tillögum bæjarstjórnar Akureyrar og samkvæmt heimild í 81. gr. umferðarlaga nr. 50/1987 eru hér með settar eftirfarandi reglur um umferð á Akureyri:

1. Umferð úr hliðargötum skal víkja með biðskyldu fyrir umferð um Borgarbraut vestan Hlíðarbrautar.
2. Umferð úr tengingum inn á Vestursíðu skal víkja með biðskyldu fyrir umferð um þá götu.
3. Bifreiðastöður eru bannaðar á Skarðshlíð beggja vegna götunnar frá austurhorni húss nr. 22–28 og norður fyrir gangbraut við Ásbyrgi, nema á sérstöku útskoti norðan lóðar nr. 29–33.

Ákvæði auglýsingar þessarar taka gildi þegar í stað.

Lögreglustjórinn á Akureyri, 26. nóvember 1990.

Elías I. Elíasson.